**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN DASAR I : ARRAY DUA DIMENSI**

**NRP :**

**NAMA :**

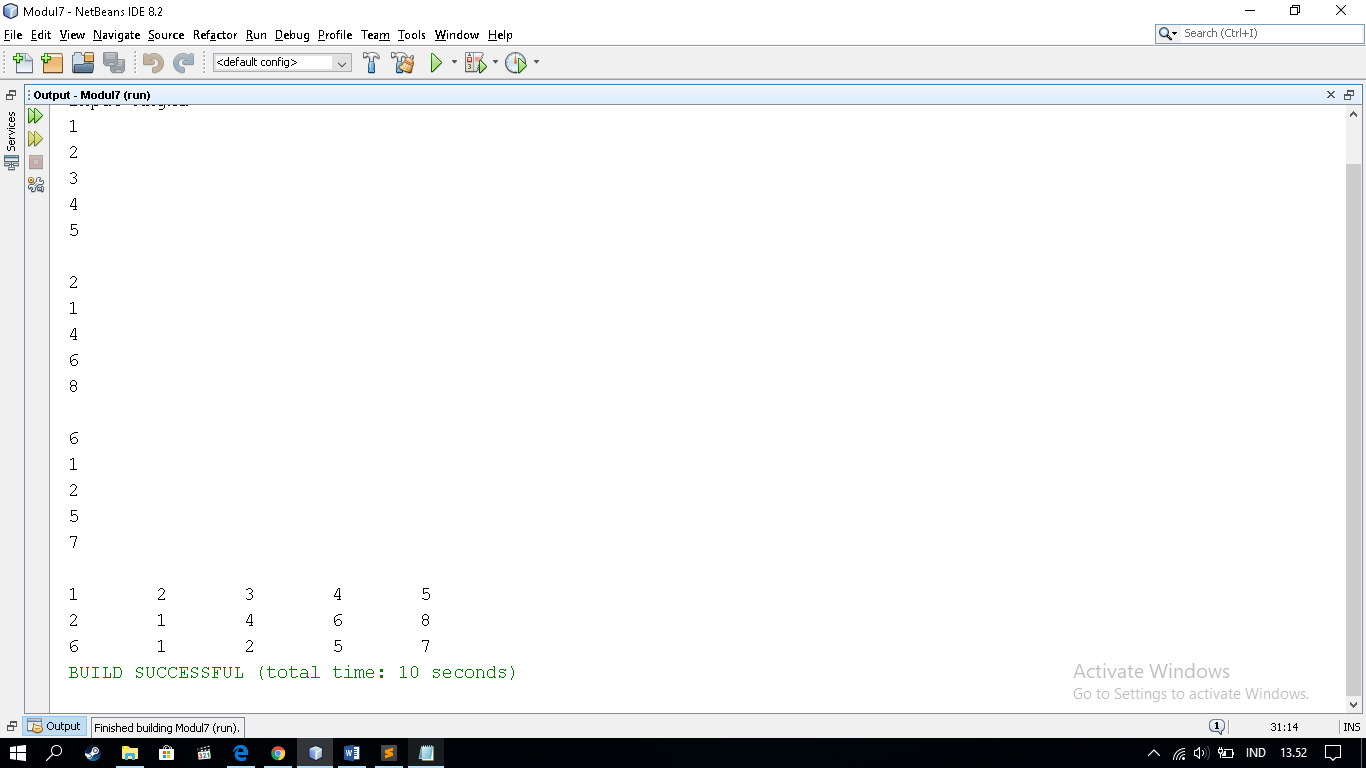
**KELAS :**

## Aktivitas

1. Buatlah program untuk memasukkan 5 angka ke dalam baris pertama sebuah array dua dimensi. Lanjutkan dengan memasukkan 5 angka ke dalam baris kedua dan ketiga.

**Script :**

1. /\*
2. \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3. \* To change this template file, choose Tools | Templates
4. \* and open the template in the editor.
5. \*/
6. **package** modul7;
7. **import** java.util.Scanner;
8. /\*\*
9. \*
10. \* @author Irfan
11. \*/
12. **public** **class** Modul7 {
14. /\*\*
15. \* @param args the command line arguments
16. \*/
17. **public** **static** **void** main(String[] args) {
18. // TODO code application logic here
19. Scanner sc =**new** Scanner(System.in);
20. **int** i, j, kolom, baris;
22. kolom =3;
23. baris =5;
25. **int** [][] a =**new** **int** [kolom][baris];
27. System.out.println("Input Angka");
28. **for** (i=0; i<3;i++){
29. **for** (j=0; j<5; j++){
30. a[i][j]= sc.nextInt();
31. }
32. System.out.println();
33. }
34. **for** ( i=0; i<a.length; i++){
35. **for**(j=0; j<a[i].length; j++){
36. System.out.print(a[i][j]+"\t");
37. }
38. System.out.println();
39. }}
40. }

**Screenshot :** 

1. Buatlah program untuk mengimplementasikan array dua dimensi berukuran 3 x 4, di mana nilai-nilai yang diberikan harus diinputkan dari keyboard!

**Script :**

**Screenshot :**

## Latihan

Buatlah *project* dengan tampilan seperti di bawah ini, dan gunakan array dua dimensi untuk mempermudah pembuatan *project* Anda.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **x** | **y** | **sin(x)\*cos(y)** | **cos(x)\*sin(y)** | **sin(x)\*sin(y)** | **cos(x)\*cos(y)** |
| 45 | 45 | *Output* | *Output* | *Output* | *Output* |
| 135 | 135 | *Output* | *Output* | *Output* | *Output* |
| 225 | 225 | *Output* | *Output* | *Output* | *Output* |
| 315 | 315 | *Output* | *Output* | *Output* | *Output* |

Latihan ini menggunakan array dua dimensi yang terdiri dari 4 baris dan 6 kolom. Nilai *x* dan *y* ditentukan diawal, dengan memanfaatkan perulangan untuk menginisialisasinya. Hitunglah nilai-nilai pada kolom-kolom setelah kolom *x* dan kolom *y*. Untuk menghitung nilai-nilai tersebut gunakanlah class Math

**Script :**

**Screenshot :**